

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
к дополнительной общеразвивающей программе
«РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»

№ п/п	Содержание тем	количество часов				Форма промежуточной аттестации / контроля
		всего	теории	практика	При дистанционном обучении	
1.	Организационная работа	8	-	8	-	
2.	Вводное занятие. Входящая диагностика.	2	-	2	2	Собеседование
3.	Основные понятия и настройки. Применение часто используемых виджетов.	7	2,25	4,75	7	
4.	Тестовое задание по верстке страниц	1	0,1	0,9	2	Тестовое задание
5.	Базы данных: теория, типы данных, настройка и подключение Firebase	4	1,25	2,75	4	
6.	Тестовое задание – создание нового проекта + профиль пользователя	2	-	2	2	Тестовое задание
7.	Использование: средств отладки, условия, переменных в проекте	3	0,75	2,25	3	
8.	Разработка приложения «Список дел»: идея, функционал, разработка структуры БД, верстка страниц приложения	5	2,25	2,75	4	
9.	Расширение функциональности приложения, доработка БД, тестирование, проработка дизайна, окончательная доводка приложения	5	1	4	5	
10.	Разработка приложения «Социальная сеть», Обсуждение функционала, структура приложения. Разработка БД. Верстка страниц. Подключение к БД.	20	5	15	20	
11.	Навигация с параметрами. Conditional visibility.	4	1	3	4	
12.	Тестовое задание Conditional visibility	2	0.25	1.75	2	
13.	Посты в профиле, навигация с параметрами, страница комментариев	6	2	4	6	
14.	Отладка, доработка, тестирование. Доработка дизайна	3	0.25	2.75	3	
15.	Защита проекта (рассказать и показать все этапы разработки приложения «Социальная сеть»), ответить на вопросы	2	2	-	2	Защита проекта
16.	Разработка своего мобильного	2	2	-	2	

	приложения с нуля (или предложенные на выбор). Идея, функционал, структура БД.					
17.	Создание проекта FlutterFlow, подключение БД, верстка страниц авторизации.	4	1	3	4	
18.	Верстка главной страницы, страницы профиля и администрирования (других страниц согласно идеи приложения)	4	1	3	4	
19.	Подключение страниц к БД сформирование запросов с параметрами	6	2	4	6	
20.	Использование фильтров (запросы к БД и вывод результата)	4	2	2	4	
21.	Функции LocalState, использование кэшированных данных в приложении	2	1	1	2	
22.	Использование карт GoogleMaps в мобильном приложении	4	1,25	2,75	4	
23.	Используем API в мобильном приложении (сервис dadata.ru)	4	2	2	4	
24.	Знакомство с кастомными функциями и кастомным кодом	3	1	2	3	
25.	Использование циклов в приложении.	2	1	1	2	
26.	Подключение кастомных виджетов.	4	2	2	4	
27.	Подключаем виджеты QR-кода, банковской карты	3	1	2	3	
28.	Использование своих иконок и шрифтов (загрузка, настройка, использование)	4	1	3	4	
29.	Уведомления - виджет badge. Настройка и использование.	2	1	2	2	
30.	Доработка проекта до завершения. Обсуждение возможности расширения функционала и механизмы реализации. Доработка БД, дизайн, кастомный функции и т.п.	16	4	12	16	
31.	Промежуточная аттестация	6	-	6	6	Защита проекта
	Итого	144	40,85	103,15	144	